

УПРАВЛЕНИЕ РОСТВАРДИИ ПО АЛТАЙСКОМУ КРАЮ

ИНФОРМИРУЕТ

РАЗМЕРЫ

денежного вознаграждения, выплачиваемого за счет средств краевого бюджета, за добровольно сданное незаконно хранящееся оружие, боеприпасы, взрывчатые вещества и самодельные взрывные устройства

№ п/п	Наименование сдаваемого имущества	Состояние на момент сдачи в орган внутренних дел	Размер вознаграждения (рублей)
1.	Огнестрельное оружие с нарезным стволом, включая самодельное, признанное оружием	пригодное для производства выстрела	8800
		непригодное для производства выстрела	4500
2.	Огнестрельное гладкоствольное оружие, включая самодельное, признанное оружием	пригодное для производства выстрела	6800
		непригодное для производства выстрела	3400
3.	Травматическое оружие	пригодное для производства выстрела	2250
		непригодное для производства выстрела	850
4.	Газовое, сигнальное оружие	пригодное для производства выстрела	1350
		непригодное для производства выстрела	650
5.	Патроны (1 шт.) всех калибров, кроме малокалиберных, холостых, газовых и шумовых	пригодные для производства выстрела	8

6.	Малокалиберный патрон (1 шт.)	пригодный для производства выстрела	6,5
7.	Гранаты, мины, снаряды, выстрелы (1 шт.), кроме учебных и имитационных	-	4400
8.	Самодельные взрывные устройства (1шт.)	-	1100
9.	Тротил и другие боевые взрывчатые вещества (100 гр.), в том числе вещества, содержащие тротил, гексоген, тетранитропентаэритрит	-	2200
10.	Взрывчатые вещества промышленного назначения на основе аммиачной селитры (1 кг.)	-	2700
11.	Запалы, детонаторы (1 шт.)	-	220
12.	Детонирующие шнуры (1 пог. м.)	-	220

Примечание: за сданные стволы к огнестрельному оружию назначается денежное вознаграждение в размере 50% от установленных в данном приложении размеров вознаграждения за соответствующий вид огнестрельного оружия.

ОБРАЩАТЬСЯ

В отделение лицензионно-разрешительной работы (по городу Алейску, Алейскому, Мамонтовскому, Романовскому, Усть-Пристанскому районам) Управления Росгвардии по Алтайскому краю по адресу: г. Алейск, ул. Первомайская, 78 каб.№59, тел.: 43-7-66